

# 使い方



## プログラムの始動

## GOLFZONの起動

WindowsデスクトップのGOLFZON LUNCHERアイコンをダブルタッチします。



GOLFZON LUNCHER アイコンをダブルタッチすると言語選択画面が表示されます。

「日本語」「英語」「韓国語」のなかから言語を選択し、OKをタッチします。



言語選択が終わると、最新のデータに自動更新されます。  
更新が完了すると、実行ボタンが有効になります。

「GOLFZON VISION」ボタンを選択すると、プログラムが実行されます。



# 使い方

## スタート画面

**GOLFZON**  
Play Different

プログラムの始動



プログラムが実行され、左のスタート画面が表示されたら、モニターにタッチまたはキーボードを押してください。  
プレイヤー登録画面に進みます。

# 使い方

メニュー画面

## プレイヤー設定



GOLFZON CARDを使用してラウンドするプレイヤーを追加し、プレイ条件を設定します。

1人から最大6人までの同時ラウンドが可能です。

GOLFZON CARD をカードリーダーにタッチすると、自動的に簡単にログインを行えます。



カードがない場合には「ログイン」ボタンをタッチすると、ログインウィンドウがポップアップされます。

画面にIDとパスワードを入力し、手動でログインを行うことができます。

GOLFZON IDがない場合は、「ゲスト登録」ボタンをタッチします。

次の画面に進むには、キーボードの「Enter」キーまたは「OK」ボタンをタッチします。

# 使い方

メニュー画面

## プレイヤー設定



プレイヤーごとに以下の設定を行います。  
設定完了後、下にある「次へ」をタッチすると次に進みます。(→15ページ)

**ティー位置:**  
ブラック / ブルー / ホワイト / ゴールド / レッドから選択

**ティー高さ:**  
25～60mm まで、5mm単位で選択

**難易度:**  
ツアー / プロ / アマチュア / ビギナー から選択

**ツアーモード:**  
飛距離が若干落ち、パッティングの難易度も増します。上級者向けのモードです。

**プロモード:**  
センサーで感知した通りに打球が表示されます。中級～上級者ならびに、実際の飛距離でプレーしたい方向けのモードです。

**アマチュアモード:**  
飛距離が10%アップし、左右の曲がり低減されます。初中級者向けのモードです。

**ビギナーモード:**  
ゴルフ初心者をターゲットに簡単に、ラウンドを楽しめるようなモードです。(→14ページ)

**打席位置:** 左手/右手から選択

# 使い方

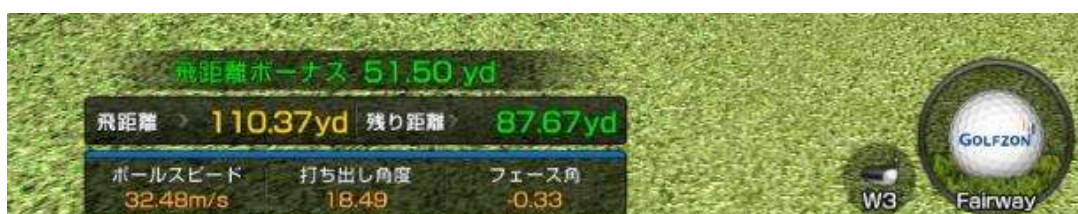
## ビギナーモード



ゴルフ初心者の方向けに、インパクト時のデータを任意に調整して実際より簡単にラウンドを楽しめるようにするモードです。

ビギナーモードにすると、飛距離ボーナスがつき、また左右の曲がりかたがほとんどなくなります。GLF(大会)を除いたプレーモードでプレイヤー個人別に設定でき、ビギナーモードとアマチュアモード、プロモード利用者が同時にラウンドできます。

初心者と一緒にラウンドする時に、より円滑に楽しむことができます。ゴルフ入門者、未経験者もビギナーモードを通じてゴルフの醍醐味を味わうことができます。



# 使い方

## モード選択



プレイするモードを選択します。

次のページに進むには  
キーボードの「Enter」キーか「次へ」ボタンをタッチします。

- ① **Stroke**: 好きなコースとプレー条件を選択し、ラウンドすることができます。(→16ページ)
- ② **GLF (GOLFZON Live Festival)**: GOLFZONやショップなどが主催する大会です。様々な大会から条件に合った大会を楽しむことができます。(→51ページ)
- ③ **Match**: 二人のプレイヤーがホール毎に勝利者を選び、勝利数が多い人が勝利するモード
- ④ **Skins**: 各ホールで最もスコアが上位だったものが点数を獲得するモード。スコア上位者が複数の場合は次のホールに点数をキャリーオーバーとし、合計点数の累計を競います。
- ⑤ **Stableford**: バーディー○点、パー△点など、ホール毎の打数を点数に換算して採点をするモード
- ⑥ **New Perio**: 12個の隠しホールでハンディキャップを算出してラウンドの点数を計算するモード
- ⑦ **Foursome Stroke**: 4人のプレイヤーが2人ずつチームを組み、各チームごとに1個の球を使ってストロークプレーをするモード
- ⑧ **Chip & Putt**: 全てのホールがPAR3に設定されたコースで、ショートゲームを練習できます。
- ⑨ **Putting**: 全てのホールでグリーン上のパットだけを打つことができます。

※⑧、⑨のモードは、従来は  
GOLFZON Training Arena 内で選択できた機能です。

# 使い方

メニュー画面

## コース選択

ラウンドするコースを選択します。

次の画面に進むには、キーボードの「Enter」キーを押すか、「次へ」ボタンをタッチします。

全てのコースをタッチして、ソート順の選択機能を使うことにより、任意のコースを表示できます。

- ① **全てのコース**: GOLFZONでプレイできる全てのコースを表示します。
- ② **地域別コース**: 地域別に細分化されたコースを表示します。
- ③ **新規、イベント**: 新しくアップデートされたコース、イベント開催中のコースです。(→39ページ)
- ④ **人気コース**: GOLFZONユーザーの利用頻度が高い人気コースを表示します。
- ⑤ **ビギナー向け**: 初心者のためにやさしい難易度のコースを表示します。

コース名順をタッチして、ソート順の選択機能を使うことにより、任意のコースを表示できます。

- ① **コース名順**: コース名を五十音順で表示します。
- ② **グリーン難易度順**: グリーン難易度が高い順／低い順に表示します。
- ③ **コース難易度順**: コース難易度が高い順／低い順に表示します。
- ④ **リリース日付順**: GOLFZONに導入された16順番に表示します。



# 使い方

## コース選択



コース名を直接入力して検索することもできます。

※カナ／英字は、GOLFZON内に表記の通りに合わせる必要があります。

該当コースでラウンドしたプレイヤーのうち、上位5人までの記録を表示します。

全国TOP5、ブースTOP5を選択して見られます。ブースTOP5は「管理者モードメニュー」で初期化することもできます。(→55ページ)

### ◆全国TOP5 対象条件

毎日24時に集計

ツアー、プロモードのみ

(アマチュア、ビギナーは対象外)

打ち直し1回以内

OKパット100cm以内(125cmより長い場合は対象外)

パー70以上のコースで18ホール完了

(ホールスキップ時は対象外)

ログイン必須

### ◆ブースTOP5 対象条件

リアルタイム更新

18ホール完了(ホールスキップ時は対象外)

ログイン必須

※モード、打ち直し回数

OKパット距離の制約はなし

# 使い方

## ラウンド設定



各種ラウンド条件を設定します。  
入力したら、キーボードの「Enter」キーを押すか、「ラウンドスタート」ボタンをタッチします。

**ピン位置:** ランダム / 前 / 後 / 左 / 右 / 中央 から選択  
**グリーン位置:** 左グリーン / 右グリーン から選択  
(2グリーンのコースのみ)

**グリーン状態:** 遅い / 普通 / 速い から選択

**パットOK:** 0.00m～5.00mまで25cm単位で設定  
**打ち直し:** 無制限 / なし / 1回 / 2回 / 3回 / 4回 / 5回 から選択

**スイングプレート:** 普通 / 難しい / 停止 から選択

**爆弾回し:** ON/OFF から選択 (詳細は42ページ)  
※2名以上でプレイ時に使用できます



プレイホール数を設定できます。

右上の「コース選択」ボタンを押して  
プレイしたいコースを選択し、  
9ホールあるいは18ホールプレイの  
いずれかを決定します。

9ホールのみでのプレイの場合は  
「アウト」「イン」などと表示されている場所から  
プレイしたいコースを、1つだけ選択します。



ラウンド環境を設定できます。

**ティーオフ:** 自動 / 6時 / 8時 / 10時 / 12時 / 14時 / 16時 / ランダム から選択

**時間の変化:** 時間経過 / 時間固定 から選択

**天候:** 晴れ / 曇り / 雨 / ランダム から選択

**風の強さ:** 微風 / 弱風 / 強風 から選択

# 使い方

## ラウンド設定



右下の「表示単位」で、距離(残り距離)、グリーン上の距離、ボールスピードの表示単位を設定できます。

距離: メートル/ヤード から選択  
グリーン距離: メートル/フィート/ヤード から選択  
スピード: m/s、km/h、mph から選択



右下の「練習場設定」で、ラウンド前に練習場を使用するかどうかを選択できます。

練習場を使用したい場合は

- ①右下の「練習場設定」をタッチ
- ②希望する使用時間をタッチ
- ③管理者画面のパスワードを入力

キーボードの「Enter」キーを押すか、「OK」ボタンをタッチすると、練習場画面に進みます。

使用時間が経つと、ラウンドに進むかを確認する画面が表示されます。



# 使い方

**GOLFZON**  
Play Different

メニュー画面

## 注意事項



ラウンド中の注意事項が表示されます。  
マウスをクリックするか、いずれかのキーを  
クリックすると次の画面に進みます。

## ローディング画面



コースデータを起動する間は  
ローディング画面が表示されます。

# 使い方

**GOLFZON**  
Play Different

ラウンドモード

## ラウンド



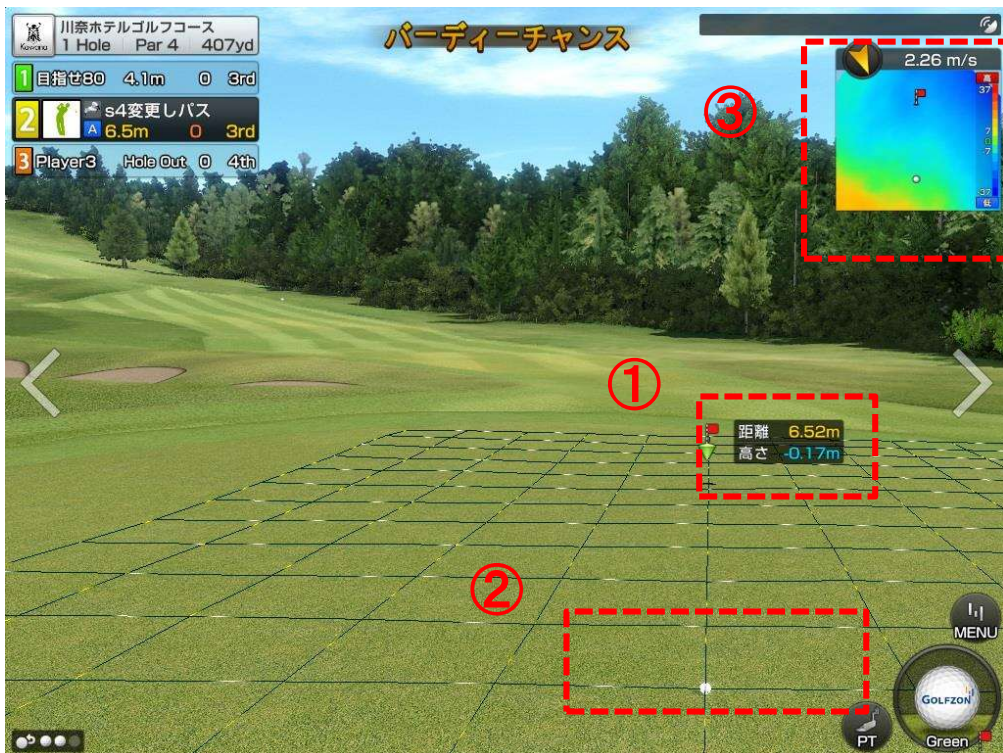
- ① ホール情報
- ② プレイヤー情報 プレイヤーの名前、残り距離、スコア、現ホールでの打数
- ③ ミニマップ: ホールを上から見たマップ
  - ボールと目標地点までの距離情報
  - 目標地点とカップまでの残り距離
  - 風の強さと方向
- ④ ティー位置関連ボタン
- ⑤ メニュー呼び出しボタン
- ⑥ 残り距離に応じた推奨クラブ案内およびクラブ選択ボタン
- ⑦ 現在のライ情報
- ⑧ 打ち直し残数
- ⑨ ピン位置の表示

# 使い方

**GOLFZON**  
Play Different

ラウンドモード

ラウンド



## グリーン上の画面の読み方

- ① 距離:** 画面中央にカップまでの残り距離を表示。  
**高さ:** カップまでの高低差。+表記=上り、-表記=下り。  
数字が大きいほど転がる強さに影響します。
- ② グリーンライ:** 白い点の動きでグリーン上の高低差を表示します。  
動く方向や速さにより傾きの度合いがわかります。  
グリッド線の間隔: 1m四方
- ③ 右上のミニマップ:** グリーン全体の高低差を表示。  
赤=高い、緑=平坦、青=低い。数字はセンチ

# 使い方

ラウンドモード

## ボールの打ち方



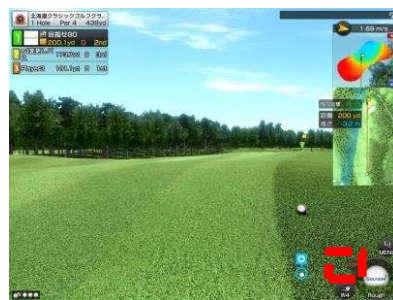
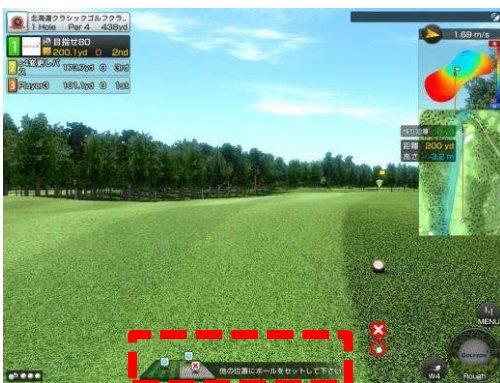
画面の下部に、ボールを置く場所が表示されます。  
「○」=センサーが反応 「×」=センサーが反応しない

### ラフ・バンカーの場合

フェアウェイマットとラフもしくはバンカーマットのどちらからも打つことができます。

フェアウェイマットに置いた場合  
→画面右下の表示の通りに飛距離減少されます。

ラフ・バンカーマットに置いた場合  
→実際に打った飛距離のとおり反映されます。



フェアウェイマットに置いた場合

# 使い方

## ティーの設定



### ティー状態の変更

プレー中に、ティーの高さと、ティーショット時のボール位置を変更できます。

画面右側下段にあるTeeボタンをタッチするとティー状態変更モードに転換になります。

### ティー高さの変更

矢印(↑、↓)でティーの高さを変更できます。(25mm～60mmまで、5mm単位で設定)

### ボール位置の変更

矢印(←、→)でティーボックス内でのボール位置を移動させることができます。

# 使い方

ラウンドモード

## プレイ画面

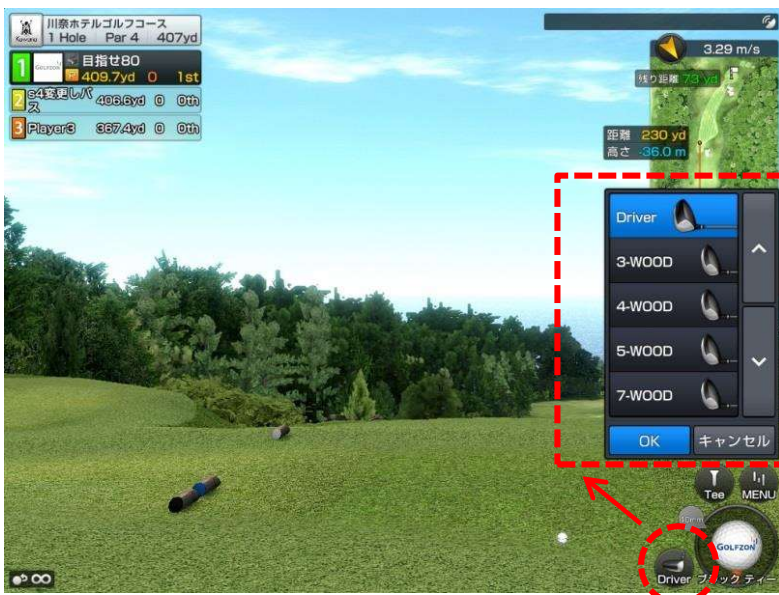
### プレイヤーイメージ表示画面

2人以上がプレーする場合、各プレイヤーの色に合わせてショットをするプレイヤーを表示します。(緑色、黄色、オレンジ、赤、グレー、青)

→ 視覚的な効果とともに、打順間違いなどの混同を未然に防止することができます。



### 推薦クラブ表示およびクラブ選択ボタン



クラブのアイコンをタッチすると画面右にクラブ種類が出てきて任意のクラブを選択できます。

クラブが変更されると、変更されたクラブに該当する残り距離で目標地点が自動変更されます。



# 使い方

ラウンドモード

## メニュー画面



画面の右下にある  
「MENU」ボタンを押すと  
メニュー画面が表示されます。



視線を低くして見る「L」: ボールの高さから前方を確認

傾斜を見る「F6」: 現在地前方の傾斜を表示

前方を見る「F2」: ホール全体を確認

目標を見る「Space bar」: 元の方向にリセット

打ち直し「F12」: 直前の一球を打ち直す

ドロップ(1打罰)「D」: 1打追加して打ちやすい地点に移動

パットOK「K」: OKパットとして、ホールを終了  
順番をスキップする「P」: 次のプレイヤーにスキップ

次のホールへ「F5」: 次のホールへスキップ

スコアカードを見る「F7」: スコアカードを表示

リアルタイム順位を見る「F9」: GLF(大会)において、現在の順位を表示

マイモ！動画を見る「F8」: マイモ！動画を再生

マイモ比較「Ctrl+F8」: 左右2画面でマイモ！動画を表示

プレイヤー追加・削除「F11」: プレイヤーの追加・削除

ビュー調整「V」: 画面上のボール位置を調整

右・左打席選択「S」: 左右打席を変更

オプション「O」: オプション設定画面を表示

閉じる「M」: プレーに戻る

ラウンド終了「ESC」: ラウンドを途中で終了する

# 使い方

ラウンドモード

## メニュー画面

### 視線を低くして見る「L」

「L」キーを押せば現在の位置で視線を低くして見ることができます。



### 傾斜を見る「F6」

「F6」キーを押せば現在位置のグリッドを表示でき、傾斜を確認できます。

(グリーン以外においても、確認できます)



### 前方を見る「F2」

「F2」キーを押せば現在のボール位置からグリーンまでの、そのホール全体の姿をあらかじめ確認できます。

# 使い方

**GOLFZON**  
Play Different

ラウンドモード

## メニュー画面



### 打ち直し「F12」

ボールを打った後、次のプレイヤーが打つ前までの間に「F12」キーを押せばマリガン(打ち直し)が出来ます。キーを押した瞬間に、直前のショットはキャンセルとなります。

画面左下に、打ち直しの残り回数が表示されます。



### ドロップ(1打罰)「D」

木の根元など次のショットが困難な場合、キーボードの「D」を押すことで、ドロップ(1打罰)を行い、打ちやすい位置からプレーを進行できます。



### パットOK「K」

パーパットから「パットOK」が可能です。左上のプレイヤー情報に表示されている、現在の打数でホールを終了します。

# 使い方

**GOLFZON**  
Play Different

ラウンドモード

## メニュー画面



### プレイヤー順の変更「P」

「P」キーを押すと、現在のプレイヤーを飛ばして次のプレイヤーに打順が変更されます。



### 次のホールへ「F5」

現在プレー中のホールを途中で中断して、次のホールに進みます。

※GLF(大会)の場合は、使用不可

※ホールスキップをして次のホールに進んだ場合イベントなどの対象外になる場合があります。

# 使い方

## メニュー画面

### スコアカードを見る「F7」

「F7」キーを押せば現在のスコアカードを表示できます。

グレートアイランド倶楽部		Stroke										
スコアカード		比較統計					ラウンド記録					
		アウト										
平均スコア	Hole	1	2	3	4	5	6	7	8	9	順位	直近5試合
	Par	4	3	5	4	5	4	3	4	4	36	
1	B 目指せ80	4	①	5	6	5	③	②	③	5	34(-2)	70(-2)
2	P s4変更レパス	6	3	5	5	4	③	7	③	4	40(+4)	N/A
3	A swqa007	③	5	5	5	5	7	4	6	4	44(+8)	8(+9)

1ラウンドの総打数をもっとも少ないプレイヤーが勝利する方式です。

Stroke Skins New Perio Stableford

ハザード s4変更レパス

閉じる 印刷

黄色いカメラマーク: マイモ! 動画が転送

vマーク: 打ち直し

/マーク: スキップ

□: ボギー

二重の□: ダブルボギー以上

♡: バーディー

二重の♡: イーグル以下

数字のみ: パー

プレイヤー名の左のアイコン

T: ツアーモード

P: プロモード

A: アマチュアモード

B: ビギナーモード

# 使い方

## 比較統計

同じGOLFZONレベルのユーザーの平均記録と項目別に比較します。



## ラウンド記録

様々な競技記録を確認することができます。



平均ドライバー飛距離： ドライバー使用ホールでの平均飛距離

ドラゴン： 全ホールの中での最長飛距離

フェアウェイキープ率： パー3を除き、1打目でフェアウェイを捕らえた率

パーオン率： パー3で1打、パー4で2打以内、パー5で3打以内でグリーンオンした確率

パーオン時パット数： パーオン時の平均パット数

パット数合計： 全ホールでの合計パット数

サンドセーブ率： グリーンサイドのバンカーに入ってから2打以内でカップインした確率

パーセーブ率： パーオンしないホールでパー以内でホールアウトした確率

## ショット分析

ドライバー、ウッド・アイアン、パターの  
詳細なショット情報を分析できます



# 使い方

## メニュー画面



### リアルタイム順位を見る「F9」

GLFモード中に「F9」キーを押すと、参加している大会のリアルタイム順位が見られます。各ホール間のローディング中にも表示されます。

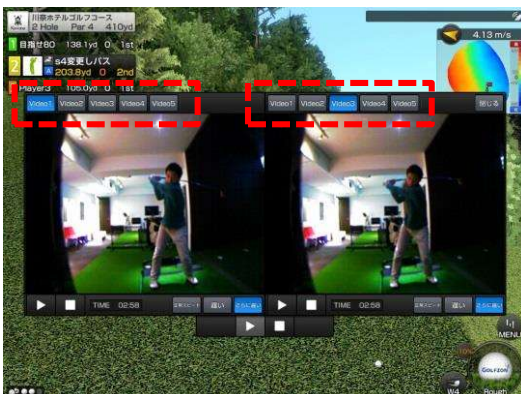


### マイモ！動画を見る「F8」

「F8」キーを押すとカメラで撮影されたプレイヤーのスイング映像を表示します。

「Web転送」にタッチすると、マイページに転送されてパソコンなどで閲覧が可能になります。

右下の「正常スピード/遅い/さらに遅い」で動画の再生速度を調節できます。



### マイモ比較「Clf+F8」

「Clf」と「F8」を同時に押すと、カメラで撮影されたプレイヤーのスイング映像を2画面再生できます。

直近5回のスイングから、好みのスイングを選択して再生できます。

# 使い方

## メニュー画面



### プレイヤー追加・削除「F11」

「F11」キーを押すとプレイヤーの追加と削除ができます。プレイヤーの追加は各ホールでのティーショットから可能です。(ホール途中では追加できません)



### ビュー調整「V」

画面内のボール位置を実際の打ち出し箇所と合わせる機能です。

「V」キーを押せば画面にビュー調整メニューが表示されます。

▲▼のボタンで画面上のボール位置を調節します。



### 右/左打席選択「S」

途中で左右の打席を変更できる機能です。

プレイ画面で「S」キーを押すことで、右打席・左打席を再設定できます。

# 使い方

## メニュー画面

### オプション「O」

「O」キーを押すと、オプションの設定を確認・変更できます。



**カメラモード：** カメラでの打球の追い方を設定

**ショット情報：** ショットの飛距離やボールスピードの表示ON/OFF

**ティーオフ：** ティーオフ時間の設定

**時間変化：** プレー中の時間経過とともに、ゴルフ場での時間経過の有無

**天候：** 晴れ / 曇り / 雨

**風：** 微風 / 弱風 / 強風

### マイモ！動画

**表示設定：** マイモ！動画の表示On/Off

**クラブ別表示：** ONの場合、マイモ！動画を画面表示させたいクラブの選択

### スイングプレート

**水平リセット：** 水平状態に戻す

**傾斜度更新：** 現在の打球位置の傾斜に合わせる

# 使い方

ラウンドモード

## メニュー画面

### カメラモード



**移動**：打球を追ってカメラが移動します。



**固定**：プレイヤーの目線のように、カメラ移動を行わず、打球のみが移動します。



**中継**：パターを打つ際に、ゴルフ中継のように臨場感のある画面に切り替わります。

**自動**：残り30ヤードになるまでは「移動」、残り30ヤード以内になると、「固定」に自動で転換されます。

### ショット情報



ONに設定すると、画面の下部に飛距離、ボールスピード、ヘッドスピード、スピン量、打ち出し角度などが表示されます。

### ティーオフ

ラウンドをする時間帯を選択できます。(6時/ 8時/ 10時/ 12時/ 14時/ 16時)  
時間帯により画面上の明るさが異なります。



6:00



8:00



10:00



12:00



14:00



16:00

# 使い方

## メニュー画面

### 時間変化

**時間経過:** ラウンドを進行する経過時間と同じ時間変化に伴う画面演出を行います。

**時間固定:** ラウンド開始から最後まで、時間帯の変化がありません。

**天候:** 晴れ／曇り／雨 でプレイヤーの任意でゴルフ場の天候を変更できます。

**風:** 風の強さを設定します。微風／弱風／強風



晴れ



曇り



雨

### マイモ！動画

毎ショットごとにスイングモーションを画面に表示させるかを選択します。

クラブ毎にスイングモーションの表示可否を選択することもできます。  
(全てを見る/ドライバー/ウッド/アイアン/パター)

### スイングプレート

**水平初期化ボタン「F3」:**

スイングプレートを傾斜がないように水平にします。

**傾斜度更新ボタン「F4」:**

現在の傾斜通りにスイングプレートを移動します。

# 使い方

ラウンドモード

## パーソナルレコード機能



### トロフィーシステム

規定の条件を達成した場合トロフィーを受けることができます。  
ラウンド中自動で獲得されるトロフィーは該当ホール終了時スコアカード画面に表示されます。



### トロフィー獲得条件

- ホールインワン
- オーストリッチ (パーより5打少ない)
- コンドル (パーより4打少ない)
- アルバトロス (パーより3打少ない)
- 初めてのイーグル
- 初めてのバーディー
- 初めてのパー
- 初めてのシングル
- 初めてのアンダーパー
- 初めてのイーブンパー
- 4連続パー
- 5連続パー
- サイクリング バーディー
- ドライバー飛距離更新  
※特定条件による

# 使い方

## パーソナルレコード機能



### ベストレコード システム

利用者の最高記録を自動認識し、更新する度に  
表示されます。

ベストレコード条件

最大ティーショット飛距離

最長パット距離

最高スコア ※ストローク モードだけで適用

※ベストレコード表示は、ツアープロモード、  
プロモード、アマチュアモードで適用されます。  
(ビギナーモードでは対象外)

### 実力を見る

ラウンド開始前に「実力を見る」をタッチすると  
今までの記録を閲覧できます。

※プレイヤー登録画面(→13ページ)



実力を見る

ハンデ 3打  
全国順位 59位

総ラウンド数	102回
平均スコア	75.7打
ベストスコア	66打
ドライバー平均飛距離	240.4 yd
最大飛距離	329.2 yd
フェアウェイキープ率	54.8 %
バーオン率	49.1 %
平均パット数	1.6 打
イーグル	12回
アルバトロス以上	0回
ホールインワン	0回
最大ティーショット飛距離	329yd
最長パット距離	17.9m
ベストスコア	-8(66 打)
ホールインワンイベント受賞	0回

閉じる

# 使い方

**GOLFZON**  
Play Different

ラウンドモード

## イベント



コース選択画面(→16ページ)から  
プレイしたいイベントを選択します。  
コース名の右に、イベントをアイコン表示しています。

※複数人のプレイ時でログインしない方がいる  
場合も、通常のプレイは可能です。  
ただし、ログインしていない方には  
イベントが出現されません。  
※ビギナーモードでも出現されません。

### ボーナスゾーン (的のアイコン)

指定コースの特定ホールにボーナスゾーンが  
出現します。  
1打目がボーナスゾーン内に止まると、イベント  
に当選します。

※ボーナスゾーンの位置や当選内容はイベント  
によって異なります。

### ボーナスバルーン (バルーンのアイコン)

指定コースの特定ホールの上空にバルーンが  
出現します。  
1打目がボーナスバルーンに当たると、イベント  
に当選します。

※バルーンの位置や当選内容はイベントに  
よって異なります。



# 使い方

## 爆弾回し



ラウンド設定画面でプレー条件を設定する際に  
(→18ページ)、左下の「爆弾回し」をONにします。

※2人以上でラウンド時のみ有効

## 爆弾回し

1番ホールのティーボックスにおいて  
「●●爆弾注意！」という表示が出ます。  
(ハザード、バンカー、OBなど)



いずれかのプレイヤーが、表示されたショットを  
打ってしまった場合に、爆弾を獲得します。  
(左の場合、ハザードに入った時点で獲得)

次に他のプレイヤーが同じショットを打つと、  
爆弾が移ります。

最終ホールを終了時点で爆弾を持っていると、  
爆弾が爆発します。グループ内での遊び方  
としてお使いください。

# 使い方

## リプレイ機能



一定の条件を満たすナイスショットの場合にリプレイ画面が表示されます。

ボール位置	残り距離		備考
	ショット前	ショット後	
グリーン上	5m～10m	カップイン	左右方向角が±35度以上の時のみ
グリーン上	10m～15m	カップイン	左右方向角が±6度以上の時のみ
グリーン上	15m以上	カップイン	
グリーン以外	88～165ヤード	4m以内	
グリーン以外	165ヤード以上	5m以内	
グリーン以外	-	カップイン	

※ログインしたプレイヤーのみに適用。

※1ホールあたり、各プレイヤー1回まで。

※Spaceキーにタッチすると、スキップされます。

※各プレイヤーにつき、上記の6種類がそれぞれ1回まで出現します。

# 使い方



練習モード

## 練習場



プレイヤー設定が完了したら、  
右下の「練習場」アイコンにタッチします。



4つの練習場から好みの練習場を選択して、  
プレイヤー設定が完了したら  
キーボードの「Enter」キーを押すか  
「OK」ボタンをタッチします。

# 使い方

練習モード

## 練習場



**クラブヘッドの軌道表示**  
クラブヘッドの軌道を通じて自身のスイング情報を確認できます。

### 打球情報表

打球の飛距離、キャリー、ボールスピード、打ち出し角度、方向角、バックスピン量、サイドスピン量、ターゲットまでの残り距離、中心からの左右のズレ、ヘッドスピード、フェース角度を数値化して表示します。

プレイヤーの打球分析を正確に見られることによって正しいスイングができるようにサポートします。

### 打球経路表示

上空から見た打球の軌道ラインを表示します。打球の飛距離とフック/スライスなどの球質、打ち出し角度などを確認できます。

T2センサーの場合ヘッドスピード、フェース角度が出ません。



画面の右下にあるクラブ選択ボタンを押してパターを選択すればパutteringの練習ができます。キーボードの「PGDN」「PGUP」を押すことで、カップ位置を変更できます。

# 使い方

## 練習場 メニュー



**統計を見る「F7」:** 直近10球の飛距離やボールスピードなど各種データを表示

**打球分析リセット「C」:** すべてのショットの記録を削除して、初期化します

**目標を見る「space bar」:** 元の方向に戻ります

**マイモ！動画を見る「F8」:** 直近5打までのマイモ！動画を再生

**マイモ比較「Ctrl+F8」:** 直近5打までのマイモ！動画を左右2画面で再生

**ドラコン大会「F9」:** 最長飛距離を競争できる機能。5位までの飛距離を表示

**ニアピン大会「F10」:** 目標地点に最も近づけることを競う機能。5位までの記録を表示

**クラブ別飛距離設定「A」:** クラブ別に平均飛距離を測定して、ラウンド時の残り距離により推奨番手を表示できる機能。ログインプレイヤーのみ使用可能。終了時にデータを保存すると、golfzon.jpのマイページ内で確認できる飛距離データに自動的に保存されます。

**ショットキャンセル「F12」:** ログインプレイヤーが、クラブ別飛距離測定「A」をプレイ中のみ有効。クラブ別のデータから直前の打球を削除

**プレイヤー追加・削除「F11」:** 練習場を利用中に、プレイヤーを追加/削除

**ビュー調整「V」:** 画面上でボール位置を左右に移動

**右・左打席選択「S」:** 左右打席を選択できます。

**オプション「O」:** 多様なオプションメニューを選択

**閉じる「M」:** 練習場メニューを閉じて、練習を再開します

**練習場終了「ESC」:** 練習場を終了時に使用

# 使い方

練習モード

打数	飛距離	キャリー	打ち出し角度	ボールスピード	残り距離	左右距離	方向角	サイドスピン	バックスピン	フェース角	ヘッドスピード
1	248.7yd	233.4yd	12.7°	62.4m/s	35.7yd	R 18.9yd	R 3.9°	R 39.8	3551.7	R 0.1°	47.1m/s
2	231.8yd	203.5yd	5.7°	62.1m/s	12.9yd	L 2.2°	R 370.8	1665.9	R 1.3°	48.9m/s	
3	220.7yd	188.9yd	3.8°	62.4m/s	18.0yd	R 15.0yd	R 2.4°	R 257.8	1120.4	R 1.2°	47.1m/s
4	234.4yd	202.7yd	5.4°	63.0m/s	21.1yd	L 14.6yd	L 3.9°	R 52.1	1791.3	R 0.2°	47.5m/s
5	220.8yd	204.5yd	17.2°	56.7m/s	4.0yd	R 3.4yd	L 0.4°	R 127.1	2949.6	R 0.6°	43.1m/s
6	242.0yd	223.9yd	11.0°	60.4m/s	24.3yd	R 7.2yd	L 1.4°	R 343.9	3436.9	R 1.7°	45.7m/s
7	232.0yd	216.3yd	17.0°	58.8m/s	22.0yd	R 18.1yd	L 0.2°	R 496.4	3027.5	R 2.4°	44.5m/s
8	256.5yd	234.7yd	8.7°	63.2m/s	40.1yd	R 14.7yd	R 0.8°	R 277.7	2977.6	R 1.3°	47.7m/s
9	160.8yd	143.9yd	23.2°	45.2m/s	59.3yd	R 11.5yd	L 2.6°	R 795.3	2186.6	R 3.9°	34.9m/s
10	241.4yd	223.6yd	11.3°	60.4m/s	29.8yd	R 20.2yd	L 0.2°	R 670.2	3455.7	R 2.8°	45.7m/s
平均	229.0yd	206.9yd	11.6°	59.5m/s	26.4yd	L 14.6yd R 12.2yd	L 1.8° R 2.4°	L 0.0 R 333.1	2636.3	L 0.0 R 1.6°	45.0m/s

## 統計を見る「F7」:

直近10球のデータを確認できます。

飛距離、キャリー、打ち出し角度、ボールスピード、ターゲットまでの残り距離、中心からの左右距離、方向角、サイドスピン量、バックスピン量、フェース角度、ヘッドスピード が表示されます。



## マイモ！動画を見る「F8」:

「F8」キーを押すとカメラで撮影されたプレイヤーのスイング映像を表示します。

右下の「正常スピード/遅い/さらに遅い」で動画の再生速度を調節できます。



## マイモ比較「Ctl+F8」

「Ctl」と「F8」を同時に押すとカメラで撮影されたプレイヤーのスイング映像を2画面再生できます。

直近5回のスイングから、好みのスイングを選択して再生できます。

Video1=直近の1打、Video2=2打前

# 使い方

**GOLFZON**  
Play Different

練習モード



順位	距離	名前
1	254.2yd	名前を書いてください
2	224.1yd	名前を書いてください
3	219.5yd	名前を書いてください

リセット 閉じる

## ドラゴン大会「F9」:

画面左下に、5位までの記録が表示されます。

「名前を書いてください」をタッチすれば、プレイヤー名を入力できます。



順位	距離	名前
1	0.8yd	名前を書いてください
2	7.9yd	名前を書いてください
3	8.2yd	名前を書いてください

リセット 閉じる

## ニアピン大会「F10」:

画面左下に、5位までの記録が表示されます。

「名前を書いてください」をタッチすれば、プレイヤー名を入力できます。

キーボードの「PGUP」キーと「PGDN」キーを使うとピンの位置を変更できます。



## クラブ別飛距離設定「A」

キーボードの「A」キーを押すと、クラブ別の飛距離測定を実行します。測定をするプレイヤー、難易度、クラブを選択した後、「測定開始」ボタンをタッチすると、測定が開始されます。



10球打ち、飛距離測定が完了すると測定結果ウィンドウが表示されます。「保存して終了」ボタンを押すと、測定結果をgolfzon.jpのマイページ>会員情報変更>任意の入力項目>クラブ設定 に反映されます。

任意の入力項目

お名前

携帯電話番号

案内メール受け取り設定  受け取る  
※「受け取る」に設定すると、GOLFZONの様々なキャンペーンや更新情報をメールで受け取ることができます。

ティーの高さ  35mm  40mm  45mm  50mm  
※ GOLFZONをプレイする際に、選択されたティーの高さに自動設定されます。

クラブ設定  
10球=800m

ウッド	
W1 220 yd	>W2 210 yd >W4 199 yd
W5 189 yd	>W7 179 yd
I3 189 yd	>I4 179 yd >I5 170 yd
I6 160 yd	>I7 150 yd >I8 140 yd
I9 129 yd	>P/W 115 yd >A/W 100 yd
s/w 90 yd	

※ 多くの平均飛距離を登録してあれば、GOLFZONのディスプレイにカイトとして表示されます。

生年月日 年  月  日

測定が始まると、画面右側に飛距離測定ウィンドウが表示されます。飛距離測定ウィンドウには、測定中のクラブ、平均飛距離、ショット数が表示されます。各クラブごとに10球打つと自動で次のクラブに切り替わります。次のクラブがない場合は、測定が完了します。「次のクラブ」ボタンを押すと、次のクラブ測定に切り替わることができ、測定完了を押して測定を途中で終了することもできます。

# 使い方

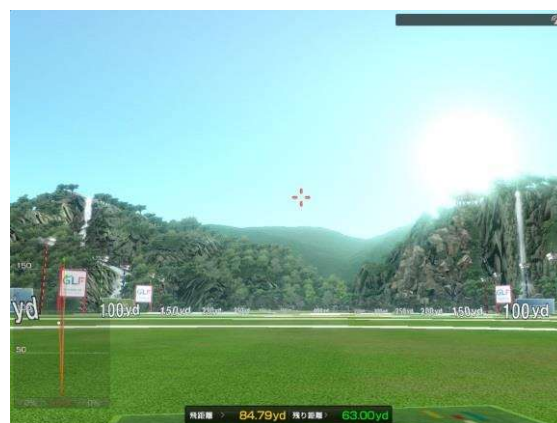
## 練習場 オプション



### カメラモード



**移動:**  
ボールを追うようにカメラが動きます。



**固定:**  
カメラは移動せず、実際の練習場の打席に立った時と同じ視界です。

# 使い方

## ボール移動経路表示:

「ON」を選択すると、ボールの動きがラインとして残り、球筋を見ることができます。



ON



OFF



## グリーン速度

練習場でパッティングを練習する際の  
グリーンスピードを設定できます。

「遅い」「普通」「速い」の3段階あります。

# 使い方

## マイモ！動画：

毎ショットごとに、マイモ！動画を画面上に表示するかを選択することができます。  
クラブ別表示項目を変更すると、クラブ別にマイモ！動画の表示/非表示を選択できます。  
(全てを表示/ドライバー/ウッド/アイアン/パター)



## スイングプレート傾斜調節：

上下左右の▼▲ボタンをタッチして傾斜を設定し、水平ではない傾斜での練習ができます。  
(ボタンをタッチすると、スイングプレートが動いて傾斜を作ります。)  
中央の「水平リセット」をタッチすると、元の水平な状態に戻ります。



# 使い方

## 大会モード

### GOLFZON Live Festival



※大会モードでは、プレイヤー全員のログインが必要になります。

モード選択の画面でGLFを選び、  
キーボードの「Enter」キーか「次へ」ボタンを  
タッチします。



現在開催中の大会一覧が表示されます。

参加したい大会を選び、  
キーボードの「Enter」キーか「次へ」ボタンを  
タッチします。

# 使い方

## 大会モード

### GOLFZON Live Festival



大会モードでは、コース設定の変更はできませんので、そのままキーボードの「Enter」キーか「ラウンドスタート」ボタンをタッチします。



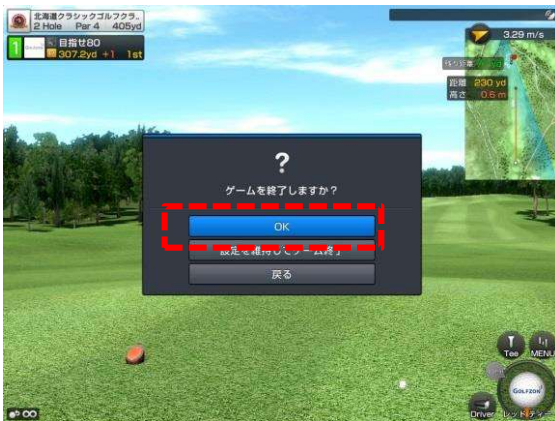
プレー中画面  
プレイヤー名の右側：現在の順位を表示  
左下：トップ5を表示



各ホール終了時  
リーダーズボードが表示されます

# 使い方

## GOLFZONの終了



GOLFZONの終了方法は2通りあります。

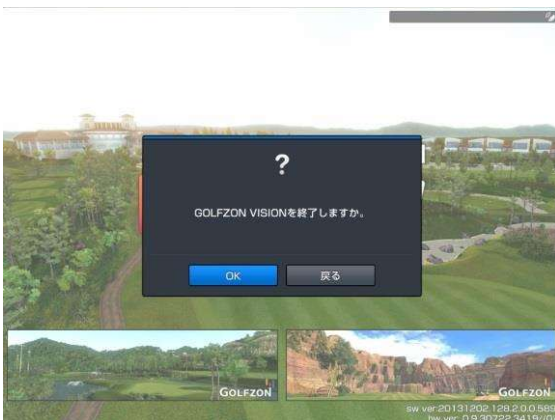
- A) キーボードのESCキーを押します
- B) 右下のメニューボタンをタッチし、「ラウンド終了」をタッチします

「設定を維持してゲーム終了」をタッチするとログイン状態が保たれ、モード選択画面に戻ります。



- ① スタート画面が表示されたら、キーボードのESCキーを押すと「GOLFZON REAL を終了しますか？」と聞かれるので、「OK」をタッチします。
- ② GOLFZONを終了できたら、通常通りWindowsを終了し、PCをシャットダウンします。
- ③ プロジェクターの電源を切ります。

※プロジェクターのファンが完全に止まるまでは(3~5分)電源コードを抜かないで下さい。



# 使い方



プログラムの終了

## GOLFZONの終了



GOLFZONが何らかの事情で強制終了されてしまった場合

- ① 再起動を行い
- ② 管理者パスワードを入力し「続きからスタート」をタッチ

と行うことで、直前のプレーに戻ることができます。

# 使い方

## キー機能一覧

F1

プログラム起動時：管理画面  
へ移動

F2

前方を見る

F3

スイングプレートの傾斜を元に戻す

F4

スイングプレートの傾斜を現在の  
状態にする

F5

次のホールへ移動

F6

現在地前方の左右の傾斜を表示

F7

ラウンド中：スコアカードを見る  
練習場：統計を見る

F8

マイモ！動画を再生

F9

GLF大会中：リアルタイムの順位確認  
練習場：ドラコン大会開始

F10

練習場：ニアピン大会開始

F11

プレイヤーの追加・削除

F12

打ち直し

← →

目標地点を左/右に移動

↑ ↓

選択クラブの変更

Page Up / Page Down

目標地点を、遠く/近くに移動する

Space Bar

目標を見る

D

ドロップ(1打罰)

K

パットOK

L

視線を低くして見る

O

オプション

P

順番をスキップする

S

右・左打席選択

V

ビュー調整

Ctrl + F8

マイモ！動画の2画面比較

Enter

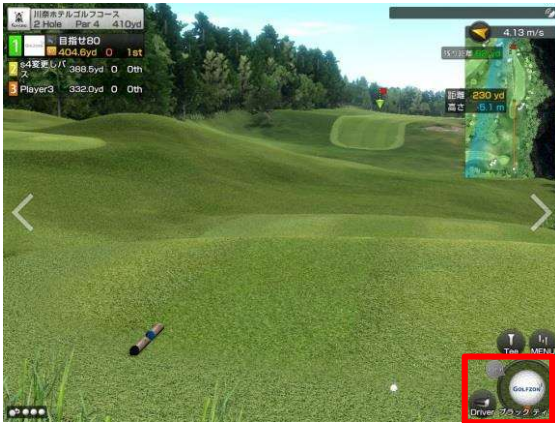
選択画面：次の画面に移動

ESC

ラウンド中：ラウンド終了  
スタート画面：プログラムの終了  
選択画面：前の画面に移動

# 使い方

## Game Tips



### 飛距離の減少

プレー中のボールの位置によって  
飛距離が減少します。

- ラフ 10%減
- バンカー 20%減
- グリーンバンカー 40%減



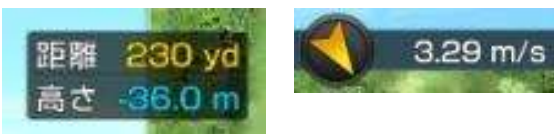
### 天候による飛距離減少

天候が曇り、雨の場合は、飛距離が  
減少します。

天候	飛距離
晴れ	100%
曇り	97%
雨	92%

# 使い方

## Game Tips



### 高低差(高さ)

ボールの現在地点と、表示されている落下地点の高低差を表示します。

+表示＝打ち上げ(通常より飛距離が出ない)  
-表示＝打ち下ろし(通常より飛距離が出る)

### 風向き・強さ

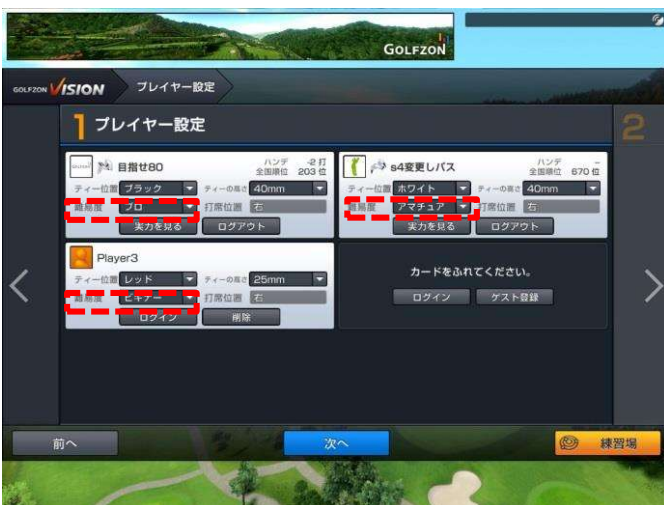
矢印＝風の向き

↑＝フォロー、↓＝アゲンスト

→＝左から右への横風、←＝右から左への横風

数字＝風の強さ

を表示しており、打球の軌道に影響を及ぼします。



### モードに応じた飛距離

#### ツアーモード:

飛距離が若干落ち、パッティングの難易度も増します。上級者向けのモードです。

#### プロモード:

センサーで感知した通りに表示されます。中級～上級者ならびに、実際の飛距離でプレーしたい方向けのモードです。

#### アマチュアモード:

飛距離が10%アップし、左右の曲がりが増減します。また、パットが容易になります。

#### ビギナーモード(→14ページ):

飛距離ボーナスがつき左右の曲がりほとんどなくなります。<sup>60</sup>超初心者の方に推奨のモードです。

# 使い方

**GOLFZON**  
Play Different

ラウンドモード

## Game Tips



### 距離情報の表示

画面内でマウスを右クリック

→ボール位置からその地点の距離、高低差、ライの状態がわかります。  
(グリーン周りなどで便利)

右上のマップをタッチ

→ボール地点からタッチした地点までの距離、高低差がわかります。  
(ショットを打つ際の落としどころの確認に)

A. ボールが感知されない



打席周りにボールが2個以上ないか確認してください。ボールが2個以上ある場合はReadyになりません。



画面上でクラブの確認をしてください。



ドライバーの場合は、ボールがティーの上にあるか確認してください。  
ドライバー以外のクラブでティーアップして打つ場合も、クラブの表示をドライバーにしないとセンサーが反応しません。